Carrera®
DIGITAL 124

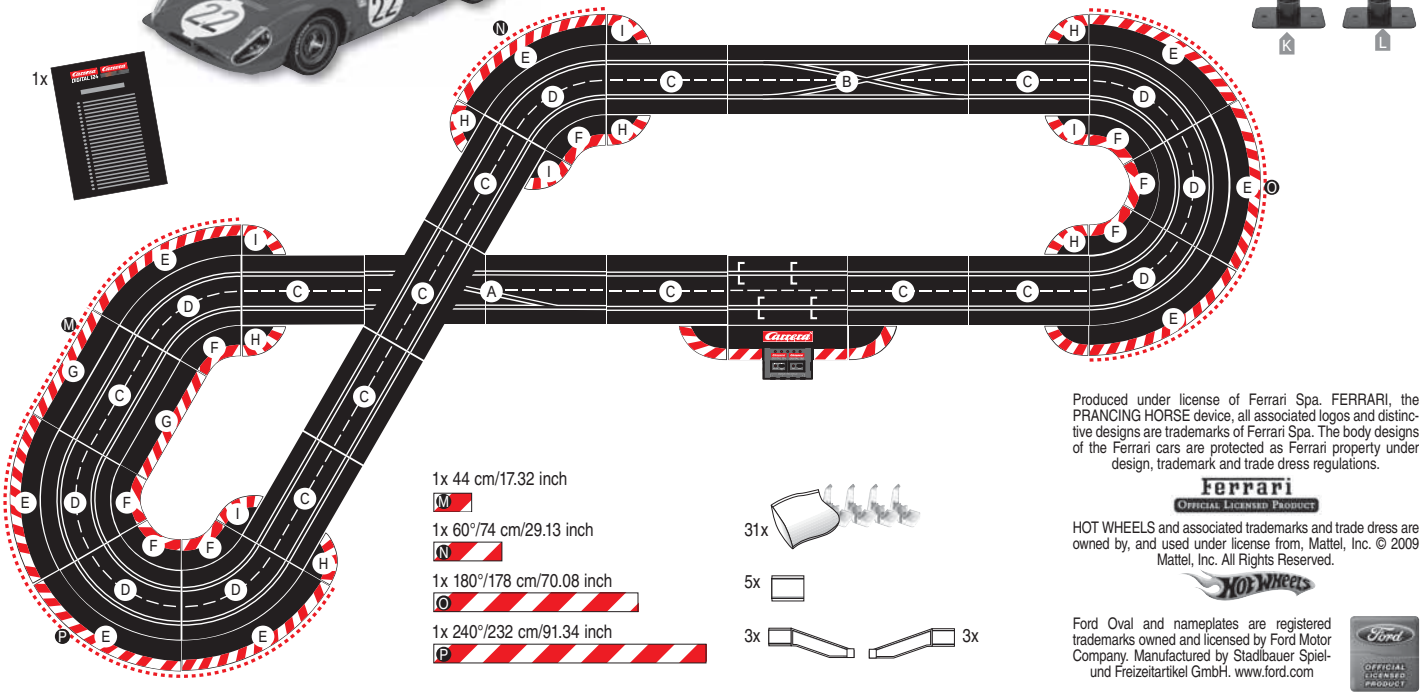
Carrera®
WIRELESS

23605 SPORTSCAR DUEL + WIRELESS

D	Montage- und Betriebsanleitung
GB USA	Assembly and operating instructions
F	Instructions de montage et d'utilisation
E	Instrucciones de uso y montaje
P	Instruções de montagem e modo de utilização
I	Istruzioni per il montaggio e l'uso
NL	Montage- en gebruiksaanwijzing
S	Monterings- och bruksanvisning
FIN	Asennus- ja käyttöohjeet
N	Montajse- og bruksanvisning
H	Összeszerelési és használati útmutató
PL	Instrukcja obsługi i montażu
SK	Návod na montáž a pre prevádzkuo
CZ	Návod na montáž a pro provoz
BG	Ръководство за монтаж и експлоатация
GR	Μοντάζ και Οδηγία χρήσης
RO	Instrucțiuni de montaj şi de utilizare
DK	Monterings- og driftsvejledning
RC	安装和使用说明
J	取扱説明書取扱説明書の内容は予
ROK	조립과 작동 방법
Arabic	إرشادات التركيب و الأستخدام
TR	Montaj ve işletme kılavuzu
RUS	Инструкция по монтажу и эксплуатации

Verpackungsinhalt · Contents of package · Contenu du carton · Contenido de la caja · Conteúdo da embalagem · Contenuto della confezione · Verpakkingsinhoud · Innehållet i förpackningen Pakkauksen sisältö · Innholdet i pakningen · A csomag tartalma · Zawartość opakowania Obsah balenia · Obsah balení · Съдържание на опаковката · Περιεχόμενα συσκευασίας Conținutul ambalajului · Emballageindhold · 包装内容 · 梱包内容 · 포장내용물 محتويات الغلاف · Ambalaj içeriği · Содержимое картона

23605 SPORTSCAR DUEL



Produced under license of Ferrari Spa. FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are trademarks of Ferrari Spa. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations.

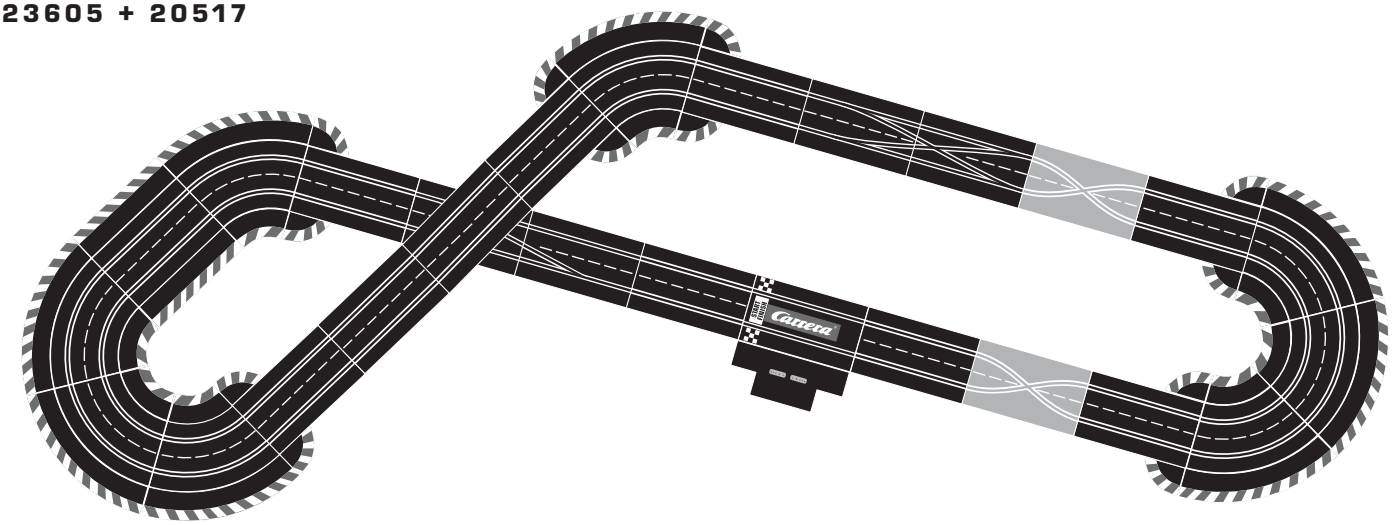
Ferrari
Official Licensed Product

HOT WHEELS and associated trademarks and trade dress are owned by, and used under license from, Mattel, Inc. © 2009 Mattel, Inc. All Rights Reserved.

Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Manufactured by Stadlbauer Spiel- und Freizeitartikel GmbH. www.ford.com

Ausbauvorschläge · Proposals for extension · Suggestions d'extension · Propuestas de ampliación Propostas de expansão · Proposte di ampliamento · Uitbreidingsvoorstellen · Monteringsförslag Rakennelmaehdotuksia · Strekningsforslag · Kiépítési javaslatok · Propozycje rozbudowy Návrhy výstavby · Návrhy výstavby · Предложения за демонтаж · Προτάσεις επέκτασης Propuneri de asamblare · Udvidelsesforslag · 多项扩充建议 · 拡張提案 · 기타 조립 예 اقتراحات للتوسيع · Genişletme önerileri · Предложения по расширению

23605 + 20517



F

Table des matières

Instructions de sécurité 14
Contenu du carton 14
Indication technique pour le montage 14
Important 15
Positionnement du récepteur/tour 15
Instructions d'assemblage 15
Barrières de sécurité et supports 15
Raccordement électrique 15
Composantes des voitures 15
Préparation au départ du récepteur/tour 16
Codage de la commande manuelle WIRELESS 16
Insertion/remplacement des piles 16
Préparation pour le départ 16
Préparation pour le départ et
fonctionnement du changement de voie 16
Remplacement de la tresse
double et de la quille de guidage 16
Réglage en hauteur du bras oscillant/du châssis 16
Réglage en hauteur du châssis de la voiture 16
Remplacement de la platine d'éclairage 17
Modes de course 17
Marche /Arrêt de la fonction d'éclairage 17
Codage / Décodage des voitures
sur le régulateur manuel correspondant 17
Fonction de voiture autonome 17
Fonction de voiture pilote 18
Paramétrage de la vitesse de base 18
Paramétrage de l'effet de freinage 18
Paramétrage du contenu du réservoir 18
Maintenance et entretien 18
Élimination des défauts mode de conduite 18
Caractéristiques techniques 18

Bienvenue

Soyez les bienvenus au sein de l'équipe Carrera! Ce mode d'emploi contient des informations importantes concernant l'assemblage et l'emploi de votre piste Carrera DIGITAL 124. Veuillez le lire attentivement et le conserver ensuite précieusement. Si vous souhaitez poser des questions, adressez-vous à notre distributeur ou visitez nos sites Internet :**www.carrera-toys.com** · **www.carreraclub.com**

Veuillez vérifier si la livraison est complè-te et s'il y a d'éventuelles détériorations dues au transport. L'emballage contient des informations importantes et doit également être conservé.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir avec votre nouveau circuit électrique Carrera DIGITAL 124

Instructions de sécurité

• **AVERTISSEMENT!** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Risque d'asphyxie, de petits éléments pouvant être ingérés. Attention : risque de coincement fonctionnel.

• **ATTENTION!**
Ce jouet contient des aimants ou des composants magnétiques. Des aimants collés les uns aux autres ou à un objet métallique à l'intérieur du corps humain peuvent entraîner des lésions graves ou mortelles. En cas d'ingestion ou d'inhalation d'aimants, demandez immédiatement une assistance médicale.

• Le transformateur n'est pas un jouet! Les raccords du transfo peuvent court-circuiter! Indications aux parents:Contrôler régulièrement si le câble, la prise ou le boîtier du transfo ne sont pas endommagés! N'exploiter le jouet qu'avec les transformateurs recommandés! En cas de dommages, il ne faudra plus utiliser le transformateur! N'utiliser le circuit électrique qu'avec un seul transformateur. En cas de pauses assez longues, nous conseillons de débrancher le transformateur du courant secteur. Ne pas ouvrir le boîtier du transfo et des régulateurs de vitesse!

Consigne aux parents :
Les transformateurs et les blocs-secteurs des jouets ne sont pas des jouets et ne doivent pas être employés comme tels. Ces produits devront être utilisés sous la surveillance constante des parents.

• Il faut vérifier régulièrement si le circuit et les voitures présentent des dommages sur les câbles, les prises et les boîtiers! Remplacer les pièces défectueuses.

• Le circuit de course n'est pas approprié à l'emploi à l'air libre ou dans des pièces humides! Éloigner des liquides.

• Ne poser aucune pièce métallique sur le circuit pour éviter les courts-circuits. Ne pas poser le circuit à proximité immédiate d'objets fragiles, car les voitures qui seraient projetées hors de la piste, pourraient causer des dégâts.

• Avant de nettoyer, retirer la fiche de courant! Pour le nettoyage, utiliser un torchon humide, pas de solvant ou de produits chimiques! Si le circuit n'est pas utilisé, conserver le circuit en le protégeant de la poussière et de l'humidité, de préférence dans son carton original.

• Ne pas faire de courses de voitures à hauteur du visage ou des yeux, car il y a risque de blessures en cas de projection des voitures hors du circuit.

Remarque:
La voiture ne pourra être remise en marche qu'entièrement remontée. Seules des personnes adultes sont autorisées à exécuter l'assemblage.

• Ne pas ouvrir le boîtier de la commande manuelle ni la tour !

• Ce jeu ne doit être exploité qu'avec les piles indiquées !

• Insérer les piles en respectant la polarité !

• Ne pas utiliser ensemble des types de piles différents ou des piles neuves et des piles usées !

• Sortir les piles usées du jeu !

• L'emploi de piles rechargeables n'est pas possible.

• N e pas recharger des piles non rechargeables!

ATTENTION :
Les piles usées ne doivent pas être éliminées aux déchets ménagers. Mais aux déchets dangereux.

Contenu du carton

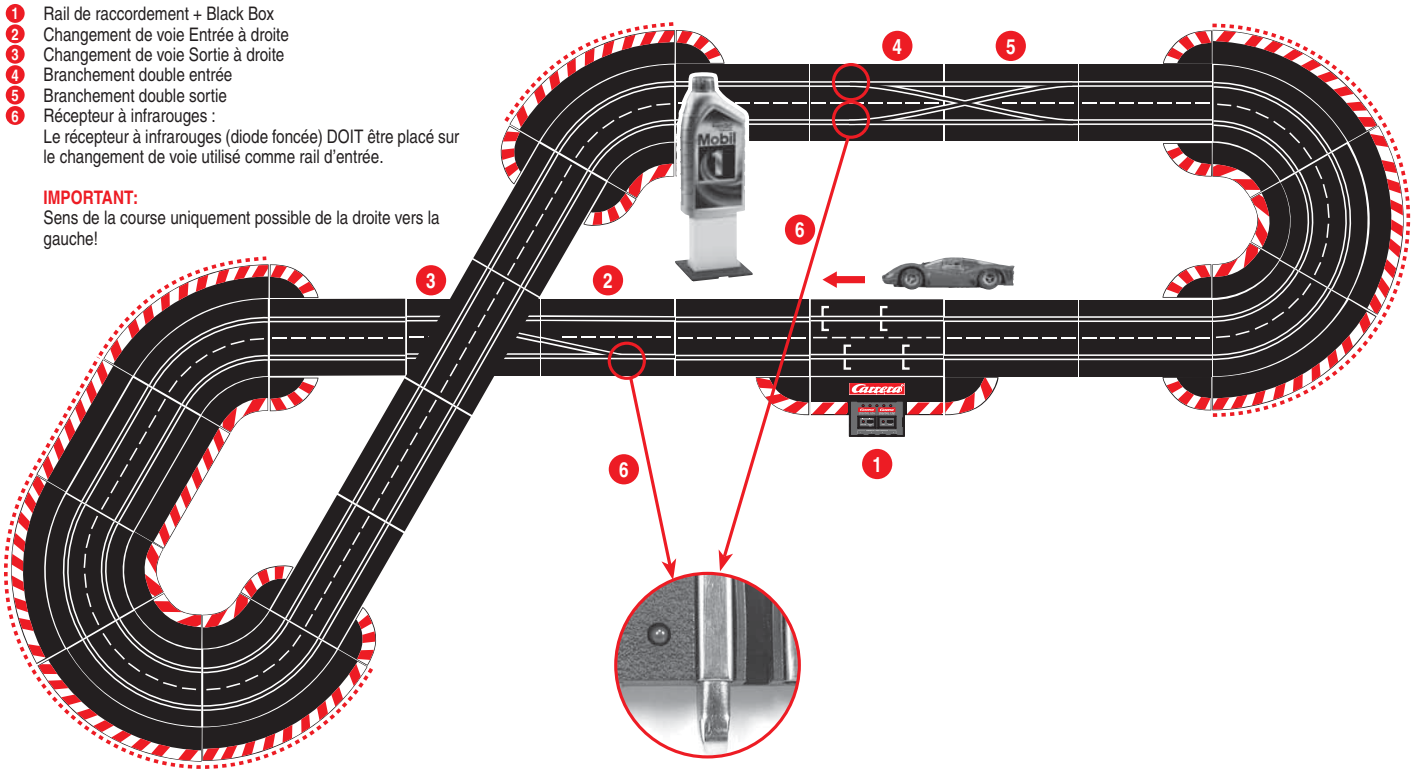
1 Ford GT40 MkII Le Mans 1967 „No.57“
1 Ferrari 330P3/4 Le Mans1967 „No.22“
11 Droites standard
1 Rail de raccordement avec Black Box
1 Carrera DIGITAL 124 Weiche, rechts (2 Schienenteile)
1 Carrera DIGITAL 124 changement de voie double (2 pièces de rail)
8 Virages 1/60°
1 Tour sans fil
2 Commandes manuelles sans fil
1 Transformateur
Accotements extérieurs pour virages
Accotements intérieurs pour virages
Pièces de fermeture d'accotement
Supports de voie
Glissières de sécurité
Verrouillages de voie
Tresses de rechange
Accessoires
Mode d'emploi

Longueur de parcours: 8,0 m
Encombrement: 358 x 189 cm

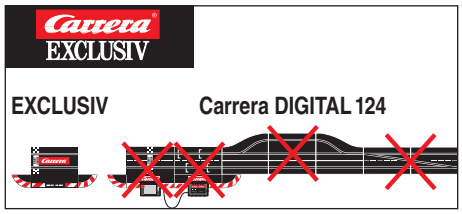
Indication technique pour le montage

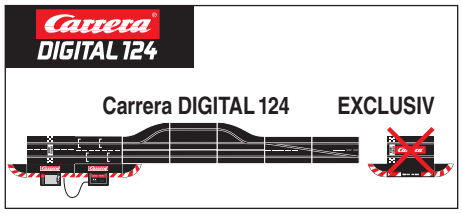
1. Rail de raccordement + Black Box
2. Changement de voie Entrée à droite
3. Changement de voie Sortie à droite
4. Branchement double entrée
5. Branchement double sortie
6. Récepteur à infrarouges :
Le récepteur à infrarouges (diode foncée) DOIT être placé sur le changement de voie utilisé comme rail d'entrée.

IMPORTANT:
Sens de la course uniquement possible de la droite vers la gauche!



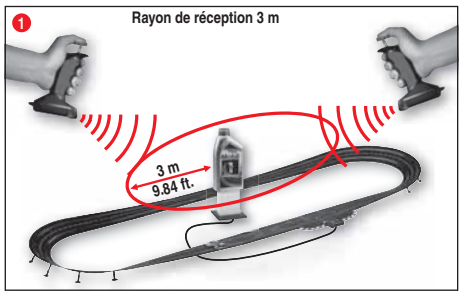
Important

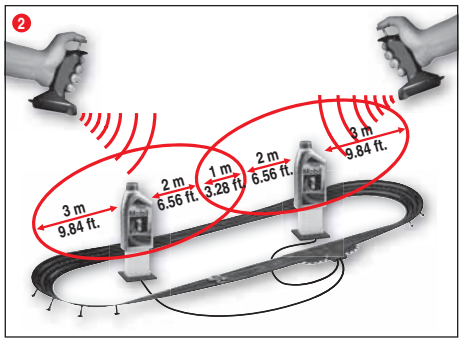




N'oubliez pas que les modèles Exclusiv (système analogique) et Carrera DIGITAL 124/132 (système numérique) constituent deux systèmes distincts entièrement autonomes. Nous vous recommandons expressément de séparer les deux systèmes lors de l'assemblage du circuit. En d'autres termes, un rail de contact du modèle Exclusiv ne doit jamais se trouver avec le rail de contact du modèle Carrera DIGITAL 124/132, Black Box comprise) sur un même circuit. Et ce même si seul l'un des deux rails de contact (le rail de contact Exclusiv ou le rail de contact Carrera DIGITAL 124/132, Black Box comprise) est raccordé à l'alimentation électrique. En outre, aucun des autres composants du modèleCarrera DIGITAL 124/132 (aiguillages, compte-tours électronique, pit stop) ne doit non plus être inséré dans un circuit Exclusiv, c'est-à-dire fonctionner en analogique. Le non-respect des mesures de sécurité cidessus peut entraîner une destruction des composants Carrera DIGITAL 124/132, auquel cas toute prétention à une prestation de ga-rantie est exclue.

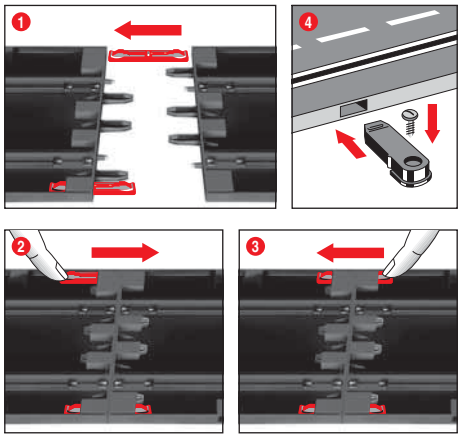
Positionnement du récepteur/tour





La tour contient le récepteur à infrarouge qui transmet les signaux de l'émetteur infrarouge (placé dans la commande manuelle WIRELESS) au véhicule Carrera DIGITAL 124/132. Pour pouvoir recevoir les signaux en permanence, il faut que l'émetteur WIRELESS (commande manuelle) soit à 3 m au maximum de rayon de visibilité du récepteur/tour (cf. Fig. 1 et 2). Pour agrandir le rayon de réception, un autre récepteur/tour peut être raccordé à la Black Box cf. Fig. 2).

Instructions d'assemblage

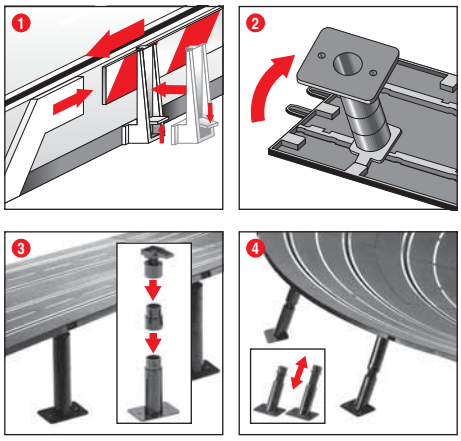


1 + 2 + 3 Avant l'assemblage, insérez les clips de raccordement dans les rails, comme indiqué à la Figure 1.
Assemblez les rails sur une surface d'appui bien plane. Déplacez les clips de raccordement dans le sens de la flèche, comme indiqué à la Figure 2, jusqu'à ce que vous entendiez le clic de fixation. Le clip de raccordement peut également être inséré ultérieurement. Le clip de raccordement peut se détacher dans les deux sens, en appuyant tout simplement sur l'ergot de blocage (voir Fig. 3).

4 **Fixation:** Pour fixer les éléments du circuit sur un panneau, il faut utiliser les fixations à éléments (N° d'art. 85209, ne sont pas contenues dans le carton).

Remarque:
La moquette n'est pas une base de montage appropriée, car elle se charge électrostatiquement, il s'y forme des peluches et elle est très inflammable.

Barrières de sécurité et supports

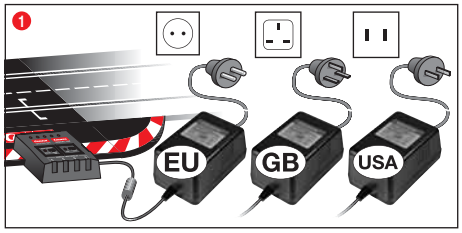


1 **Glissières de sécurité:** les supports des glissières de sécurité seront installés en les montant par bascule sur les bords de la piste.

2 + 3 **Support de passages surélevés:** Glisser les pivots des têtes à rotule dans les logements rectangulaires existants sur la face inférieure de la piste. La hauteur des supports peut être augmentée par des pièces intercalaires. Les pieds des supports peuvent être vissés (vis non fournies).

4 **Support de virages relevés:**
Pour renforcer les virages relevés, il y a des supports inclinés de longueur adéquate. Poser les supports fixes à l'entrée et à la sortie du virage. Emboîter les têtes des supports dans les emplacements ronds existants sur la face inférieure de la piste.

Raccordement électrique

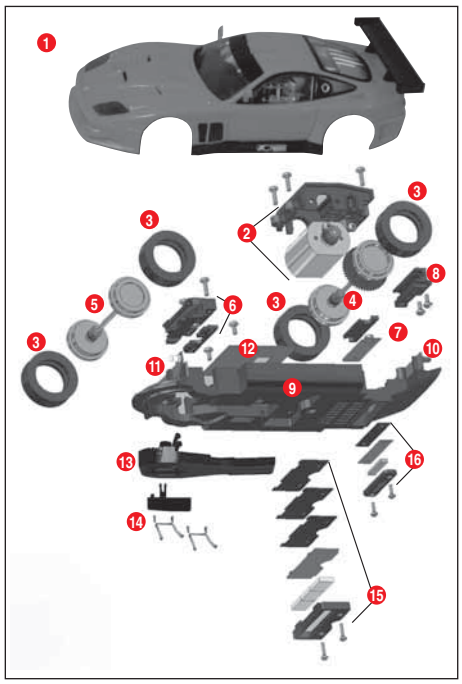


1 Raccordez la fiche du transformateur au Black Box

Remarque: Afin d'éviter les courtscircuits et les électrocutions, le jouet ne doit pas être raccordé à des appareils électriques externes, des fiches, des câbles ou autres objets n'ayant pas rapport avec le jouet. Le circuit Carrera DIGITAL 124 ne fonctionnera parfaitement qu'avec un transformateur Carrera DIGITAL 124 original.

L'interface PC (PC Unit) ne devra être utilisée qu'en combinaison avec l'interface PC Carrera d'origine.

Composantes des voitures



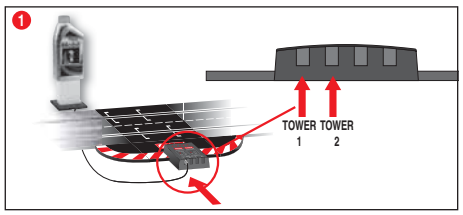
1 Corps (becquet inclus)
2 Bloc moteur
3 Pneus
4 Essieu arrière
5 Essieu avant
6 Logement d'essieu avant
7 Plaque de fond magnétique
8 Logement d'essieu arrière
9 Châssis
10 Phare arrière
11 Phare avant
12 Platine
13 Bras oscillant, avec logement de quille de guidage
14 Quille de guidage avec double tresse
15 Unité magnétique centrale, avec plaquette d'écartement
16 Unité magnétique complémentaire, avec plaquette d'écartement

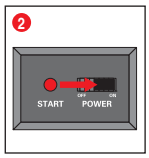
Remarque : Le montage des véhicules dépend du modèle.

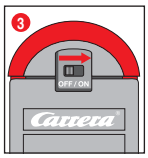
La caractérisation des différentes pièces ne peut pas être utilisée comme référence de commande.

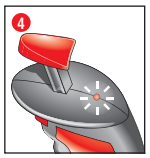
F

Préparation au départ du récepteur/tour





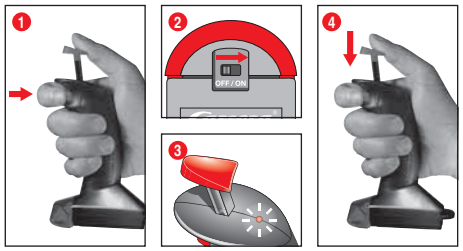




Raccordez le récepteur comme indiqué à la Fig. 1. Si le raccord se fait via une tour, vous pouvez raccorder le récepteur/tour à l'une des deux prises de fiches pour la commande manuelle. N'oubliez pas que le système WIRELESS ne fonctionne que si les signaux de la commande WIRELESS peuvent être reçus par le récepteur et ne sont pas interrompus par des objets ou des personnes.

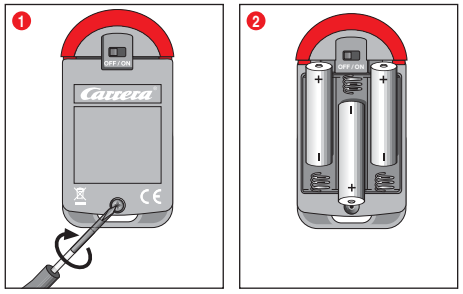
La Black Box Carrera DIGITAL 124/132 permet une exploitation combinée de commandes manuelles WIRELESS et de commandes reliées par câble (6 commandes manuelles au maximum).
Activer la Black Box selon la Fig. 2. Activer la commande manuelle sur le dessous (Fig. 3). Juste après l'activation de la commande manuelle, le nombre de clignotements indique le codage de al commande manuelle, cf. Fig. 4 (p. ex. 3 clignotements = commande manuelle 3). La DEL passe après 2 secondes à un rythme de clignotement régulier et indique ainsi que le je est prêt à être utilisé. Si la commande manuelle n'est pas actionnée, elle se met automatiquement en mode d'économie d'électricité après 20 secondes. En appuyant sur le poussoir ou la touche de manœuvre, la commande manuelle pourra à nouveau être activée.

Codage de la commande manuelle WIRELESS



Activer la commande manuelle en appuyant sur la touche de manœuvre sur le dessous. (Fig. 1 + 2). Le DEL reste allumé en permanence (Fig. 3). Lâcher la touche de manœuvre et appuyer aussi souvent que nécessaire le codage souhaité (p. ex. appuyer 2x = commande manuelle 2) (Fig. 1).
Confirmer la programmation en appuyant sur le poussoir (Fig. 4). Si la programmation a réussi, la DEL clignote conformément au codage (Fig. 3).

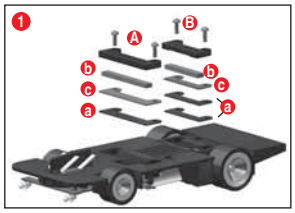
Insertion/remplacement des piles

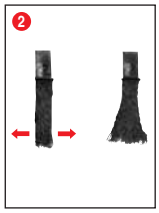


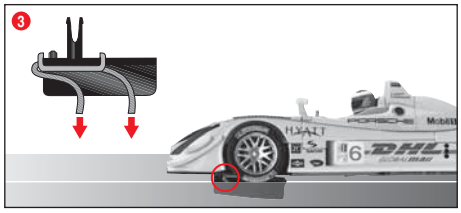
La commande manuelle WIRELESS a besoin de 3 piles AA (R6) pour fonctionner (ne sont pas contenues dans la livraison). Quand le rayon d'action de la commande manuelle par rapport au récepteur/tour se réduit et quand les véhicules roulent moins bien, cela signifie que les piles sont en perte de puissance. Dans ce cas, vous devriez remplacer les piles sur le dessous de la commande manuelle (Fig. 1) comme représenté (Fig. 2).

Si les piles sont neuves, le jeu peut durer en permanence 48 heures env., ou le jeu peut reste en mode de veille durant 200 heures env.
ATTENTION :
Il n'est pas possible d'exploiter ce jeu avec des piles rechargeables.

Préparation pour le départ

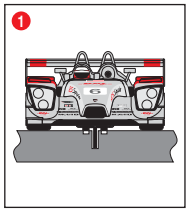


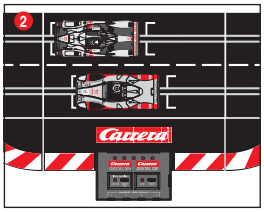


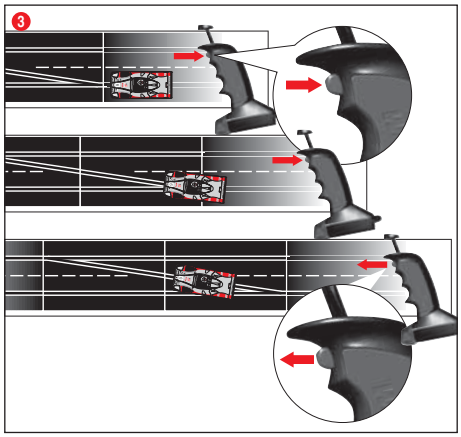


Ce véhicule Carrera DIGITAL 124 est parfaitement adapté au système de rails Carrera 1:24.
1 En plus du remplacement de la quille de guidage, vous pouvez également retirer ou ajouter les unités magnétiques complètes (A + B) et les plaquettes d'écartement (b) sous les aimants. Plus vous utiliserez de plaques d'écartement (a) et d'aimants (b), plus la force magnétique agissant sur le rail sera importante. Utilisez la plaque métallique (c) dès que vous installez un aimant (b). Si vous utilisez le passage ou le virage raide Carrera, il est recommandé, selon le type de véhicule d'enlever voire de ne pas employer la plaquette d'écartement. De légers bruits de roulement pouvant apparaître à l'emploi des pièces de rail indiquées sont dus à l'originalité à l'échelle et n'ont aucune incidence sur le déroulement du jeu.
2 + 3 **É Position optimale de la tresse double:**
Pour rouler aisément et continuellement, écarter légèrement l'extrémité de la tresse 2 et la plier en direction du rail conformément à la fig. 3. Seule l'extrémité de la tresse devrait avoir contact avec le rail et elle peut être un peu raccourcie en cas d'usure. Il faut éliminer de temps en temps la poussière et les résidus des rails et de la tresse.

Préparation pour le départ et fonctionnement du changement de voie

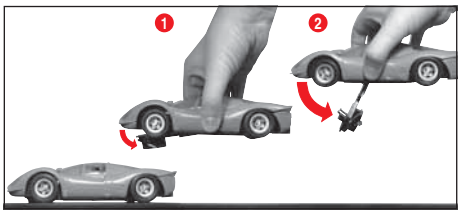


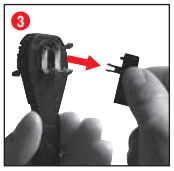


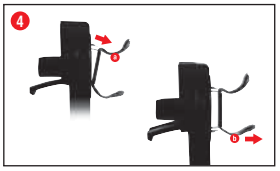


1 + 2 Veillez à ce que la quille de guidage de la voiture se trouve dans l'ornière et que la tresse double soit en contact avec le rail conducteur électrique. Placez les voitures sur les rails de raccordement.
3 **Lors du changement de voie, il faut appuyer sur le bouton de la commande manuelle jusqu'à ce que la voiture soit passé sur le carrefour.**

Remplacement de la tresse double et de la quille de guidage







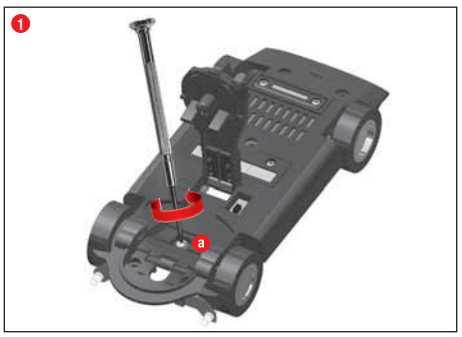
Le bras oscillant se déplie légèrement lorsque l'on soulève la voiture (Fig. 1).

Pour remplacer la quille de guidage ou la double tresse, vous pouvez déplier un peu plus le bras oscillant comme le montre la Figure 2.

3 Pour remplacer la quille de guidage et les frotteurs double tresse, commencez par retirer d'abord la quille.

4 Vous pouvez ensuite enlever les deux frotteurs double tresse et les remplacer. Retirez d'abord le frotteur supérieura 4 a partiellement avant d'extirper entièrement la double tresse avec le frotteur 4 b Procédez de la même manière pour le montage.

Réglage en hauteur du bras oscillant/du châssis



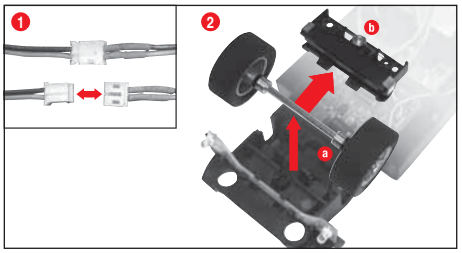
Pour utilisation dans des virages relevés

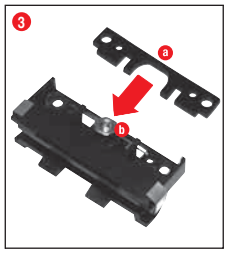
Pour réduire ou augmenter en continu la distance de la voiture par rapport au rail, il suffit d'abaisser ou de relever la vis (a) comme le montre la Figure 1 .

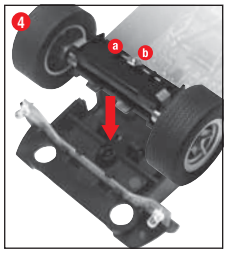
- Vis enfoncée = distance du sol minimale à l'avant
- Vis dévissée (jusqu'à la butée)
  = distance du sol maximale à l'avant

ATTENTION! Lorsque la vis est relevée à sa position la plus haute, un contact des roues avant avec le rail n'est pas garanti.

Réglage en hauteur du châssis de la voiture

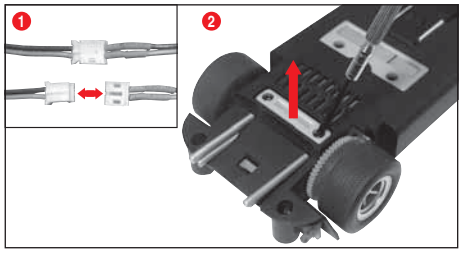


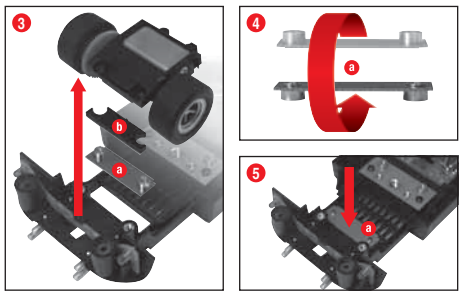




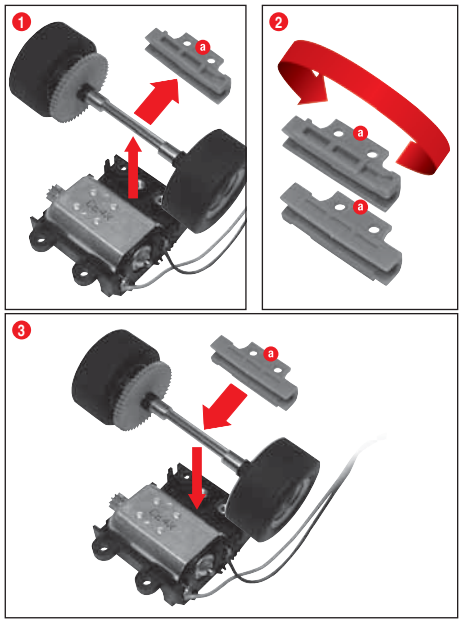
Réglage standard : la partie supérieure de la voiture repose directement sur le châssis

Essieu avant
Avant toute transformation, il faut dévisser la partie supérieure de la voiture du châssis puis exécuter les opérations suivantes.
Débrancher les câblages (Fig. 1). Retirer du châssis le logement de l'essieu avant comme le montre la Figure 2. Retirer la plaquette d'écartement (a) du châssis et l'insérer dans le logement de l'essieu avant (Fig. 3). Replacer le logement de l'essieu avant dans le châssis comme indiqué à la Figure 4 et revisser à fond.
ATTENTION! Lors du montage du logement de l'essieu, vérifier impérativement que la tête de la vis de position (b) du bras oscillant est bien dirigée vers le bas.



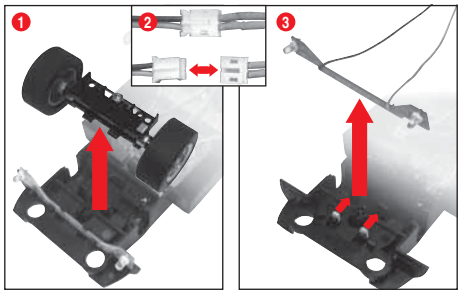


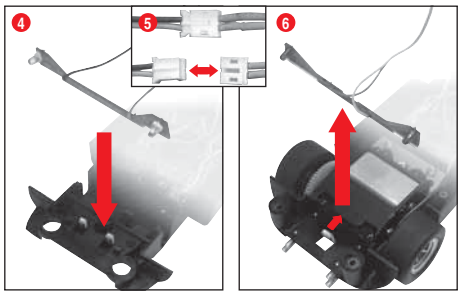
Essieu arrière
Lors de la transformation de l'essieu arrière, observer les points suivants.
Débrancher les câblages reliant les feux arrière et le bloc moteur à la platine comme indiqué à la Figure 1. Dévisser l'unité magnétique complémentaire complète du dessous de la voiture (Fig. 2), dévisser et retirer le bloc moteur (Fig. 3), retirer la plaquette d'écartement (b) et la plaque de fond magnétique (a). Tourner la plaque de fond magnétique de 180° (Fig. 4) et la replacer dans le châssis (Fig. 5). Revisser l'unité magnétique complémentaire et placer la plaquette d'écartement sur la plaque de fond magnétique.

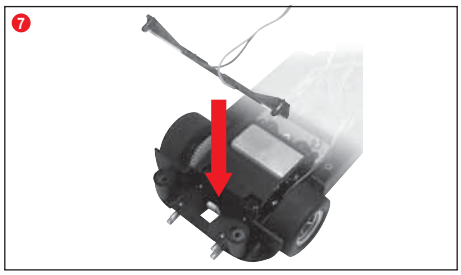


Dévisser l'essieu arrière, retirer le support d'essieu (a) (Fig. 1) et le tourner de 180° (Fig. 2). Insérer le support d'essieu sur l'essieu arrière et le visser au bloc moteur (Fig. 3). Insérer le bloc moteur dans le châssis et le visser. Reconnecter les câbles en respectant le code couleur.

Remplacement de la platine d'éclairage







ATTENTION! Les platines d'éclairage peuvent être vissées à fond selon le modèle.

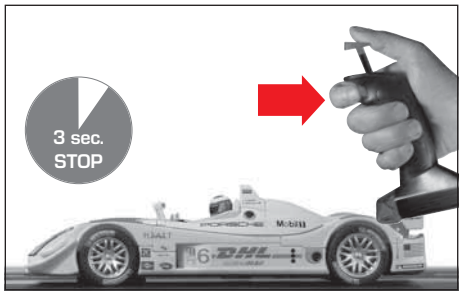
Phares avant: Pour remplacer les platines d'éclairages, dévisser la partie supérieure de la voiture du châssis. Dévisser l'essieu avant comme le montre la Figure 1 et débrancher le câble reliant les phares avant à la platine de la voiture (Fig. 2). Plier le crochet à cliquet (Fig. 3) légèrement vers le bas et extirper la platine d'éclairage en la tirant vers le haut. Insérer la platine d'éclairage (Fig. 4), jusqu'à enclenchement du crochet à cliquet. Revisser l'essieu avant et reconnecter les câbles en respectant le code couleur.
Phares arrière: Débrancher le câble reliant les phares avant à la platine de la voiture, comme indiqué à la Figure 5 . Plier le crochet à cliquet (Fig. 6) légèrement vers le bas et extirper la platine d'éclairage en la tirant vers le haut. Insérer la platine d'éclairage jusqu'à enclenchement du crochet à cliquet (Fig. 7) et reconnecter les câbles en respectant le code couleur.

Modes de course

Mode d'entraînement
1. Mettez le Black Box en marche (ON-OFF)
2. Au bout d'une seconde environ, le témoin s'allume en permanence et un bref signal sonore retentit.
3. Positionnez la/les voiture/s sur les rails de raccordement
4. En mode d'entraînement, le circuit sera ouvert à la circulation sans signalisation de départ ; on peut démarrer aussitôt.

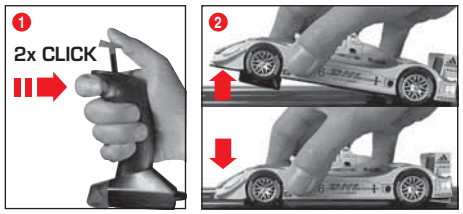
Mode de course
1. Mettez le Black Box en marche (ON-OFF)
2. Au bout d'une seconde environ, le témoin s'allume en permanence et un bref signal sonore retentit.
3. Ensuite appuyez sur le bouton de départ jusqu'à ce que toutes les DEL s'allument.
4. Positionnez la/les voiture/s sur les rails de raccordement
5. Actionner à nouveau le bouton de démarrage – la séquence de démarrage est engagée, les DEL brillent et les sig-naux acoustiques retentissent.
6. À la fin de la phase de signalisation de départ (les DEL s'allument séparément), la course est ouverte.
7. Faux départ : Si pendant la phase de signalisation de départ, la commande manuelle d'une voiture est actionnée, ceci sera considéré comme faux départ. L'appareil qui a déclenché le faux départ démarre brièvement et la DEL du véhicule / régulateur manuel respectif clignote. La course ne sera pas ouverte et il faut relancer le départ.

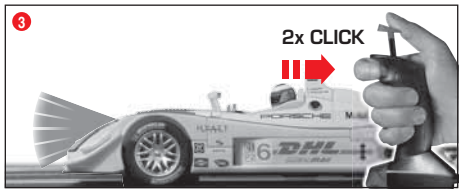
Marche /Arrêt de la fonction d'éclairage



La voiture programmée sur le régulateur manuel doit se trouver à l'arrêt depuis au moins 3 s sur le circuit avant que vous puissiez activer ou désactiver la fonction d'éclairage en appuyant sur le bouton d'aiguillage.

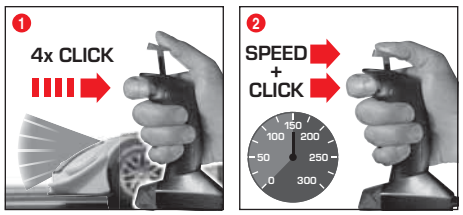
Codage / Décodage des voitures sur le régulateur manuel correspondant





Placez la voiture sur le circuit, appuyez deux fois sur le bouton d'aiguillage Fig. 1, soulevez l'avant de la voiture puis reposez-la Fig. 2, pendant que l'éclairage clignote, appuyez deux fois sur le bouton d'aiguillage Fig. 3. La programmation est confirmée par un signal sonore.
Tous les paramètres restent enregistrés jusqu'à une nouvelle programmation.

Fonction de voiture autonome

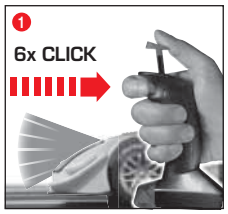


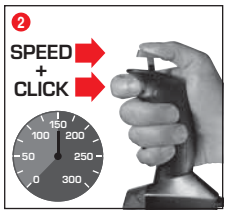
Placer le véhicule sur le circuit, appuyer 2x sur la touche de manœuvre,soulever le véhicule vers l'avant et le reposer (cf. Codage/Décodage Fig. 1 + 2).
Pendant que les feux du véhicule clignotent, appuyer 4 sur la touche de manœuvre Fig. 1. Faire démarrer le véhicule, appuyer alors que la vitesse souhaitée est atteinte sur la touche de manœuvre Fig. 2 (indépendamment de la position du véhicule). Autonomous Car roule de façon automatique et constante à cette vitesse jusqu'au décodage.

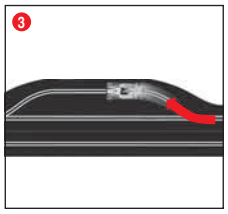
Pour le décodage, tenir le véhicule et procéder au nouveau codage, cf. Codage/Décodage.

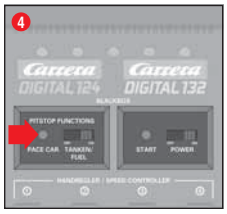
F

Fonction de voiture pilote



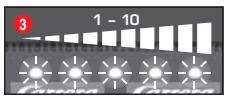






Placer le véhicule sur le circuit, appuyer 2x sur la touche de manœuvre,soulever le véhicule vers l'avant et le reposer (cf. Codage/Décodage Fig. 1 + 2).
Pendant que l'éclairage clignote, appuyez six sur le bouton d'aiguillage Fig. 1. Démarrez la voiture, une fois la vitesse souhaitée atteinte, appuyez sur le bouton d'aiguillage Fig. 2 (indépendamment de la position de la voiture). La voiture enregistre cette vitesse qu'elle garde constante et roule de manière autonome jusqu'au prochain Pit Stop Fig. 3.
Activer la fonction de voiture pilote :
Démarrer la voiture pilote en appuyant sur le bouton de la Black Box Fig. 4. Au bout de 10 s, chaque aiguillage se met en circuit de manière autonome jusqu'à ce que la voiture pilote s'engage dans la voie pit stop. Procédez au codage de la voiture (voir au point codage/décodage).

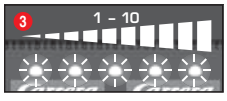
Paramétrage de la vitesse de base



(individuel pour une ou plusieurs voitures)
Veuillez exécuter les opérations suivantes :
1. Débrancher la Black Box, placer le/s véhicule/s sur le circuit, coder le régulateur manuel WIRELESS selon le point „Codage/ Décodage" sur le régulateur manuel 1.
2. Brancher le régulateur manuel WIRELESS sur le dessous (commutateur ON/OFF).
3. Appuyer sur la touche de manœuvre et la maintenir enfoncée pendant que la Black Box est remise en marche. Ne relâcher la touche de manœuvre que lorsque la 1e DEL s'allume. Le réglage des niveaux se fera en appuyant sur la touche de manœuvre. Validation de la vitesse en appuyant sur le poussoir (=> DEL du milieu s'allume).

1 + 2
1 DEL s'allume = faible vitesse
5 Les DEL s'allument = vitesse élevée

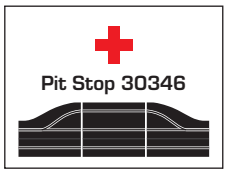
Paramétrage de l'effet de freinage

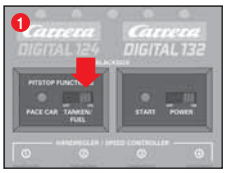


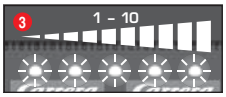
(individuel pour une ou plusieurs voitures)
Veuillez exécuter les opérations suivantes :
1. Débrancher la Black Box, placer le/s véhicule/s sur le circuit, coder le régulateur manuel WIRELESS selon le point „Codage/ Décodage" sur le régulateur manuel 2.
2. Brancher le régulateur manuel WIRELESS sur le dessous (commutateur ON/OFF).
3. Appuyer sur la touche de manœuvre et la maintenir enfoncée pendant que la Black Box est remise en marche. Ne relâcher la touche de manœuvre que lorsque la 1e DEL s'allume.Le réglage des niveaux se fera en appuyant sur la touche de manœuvre. Validation du freinage en appuyant sur le poussoir (=> DEL du milieu s'allume). Avant le départ, remettre le régulateur manuel dans la douille initiale !!

1 + 2
1 DEL s'allume = freinage faible
5 Les DEL s'allument = freinage puissant

Paramétrage du contenu du réservoir





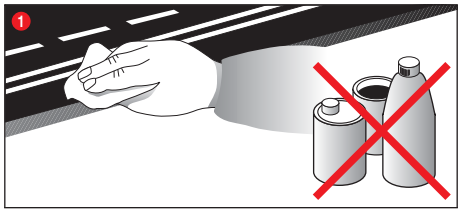


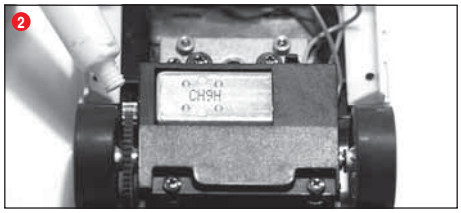
(individuel pour une ou plusieurs voitures)
1 Activer la fonction de réservoir sur la Black Box.
Veuillez exécuter les opérations suivantes :
1. Débrancher la Black Box, placer le/s véhicule/s sur le circuit, coder le régulateur manuel WIRELESS selon le point „Codage/ Décodage" sur le régulateur manuel 3.
2. Mettez en marche le régulateur manuel en appuyant dessous (bouton Marche/Arrêt)
3. Appuyez sur le bouton d'aiguillage et maintenez-le enfoncé pendant la remise en marche de la Black Box, et relâchez-le uniquement lorsque le premier témoin lumineux s'allume. Appuyez sur le bouton d'aiguillage pour paramétrer le contenu du réservoir. Appuyez sur le poussoir pour confirmer (=> le témoin lumineux du milieu s'allume). Avant le démarrage, rebranchez le régulateur manuel dans la prise initiale !

2 + 3
1 DEL s'allume = contenu du réservoir réduit
5 Les DEL s'allument = le réservoir est plein

Faire le plein:
Selon le niveau du contenu du réservoir, l'éclairage de la voiture se met à clignoter au bout d'un certain temps, la vitesse diminue, et la voiture commence à avoir des ratés. Pour faire le plein, engagez-vous dans la voie pit stop, puis relâchez le poussoir (la quantité de carburant dépend du temps d'arrêt).
a) Plein total : patientez jusqu'à ce que l'éclairage de la voiture ne clignote plus.
b) Plein partiel : démarrez pendant que l'éclairage de la voiture clignote encore.
c) Pas de plein : la voiture poursuit sa course à vitesse réduite.

Maintenance et entretien





Afin de garantir le parfait fonctionnement du circuit de course, il faut nettoyer régulièrement toutes les pièces du circuit. Avant de nettoyer, retirer la fiche de courant.

1 Circuit de course: Nettoyer la surface de la voie et les ornières avec un torchon sec. Ne pas utiliser de solvant ou de produits chimiques pour le nettoyage. Si le circuit n'est pas utilisé, ranger le circuit en le protégeant de la poussière et de l'humidité, de préférence dans son car-ton original.

2 Check-liste des voitures: Nettoyer les points d'appui des essieux et des roues, le pignon du moteur, les roues d'engrenage et les coussinets et graisser avec de la graisse exempte de résine et d'acide. Utilisez comme instrument un cure-dent par ex. Vérifier régulièrement l'état des tresses et des pneus.

Élimination des défauts mode de conduite

Élimination des défauts:
En cas de pannes, veuillez vérifier les fonctions suivantes:
• Les raccords électriques sont-ils corrects?
• Le transformateur et la commande manuelle sont-ils correctement raccordés?
• Les jonctions des voies sont-elles en parfait état?
• La piste et les ornières sont-elles propres et sans corps étrangers?
• Les tresses sont-elles en bon état et sont-elles contact avec l'ornière?
• Les voitures sont-elles correctement codées sur le régulateur manuel correspondant ?
• En cas de court-circuit électrique, l'alimentation en courant du circuit sera automatiquement déconnectée durant 5 secondes, ce qui sera signalé par des signaux acoustiques et optiques.
• Les voitures sont-elles placées dans le sens de course du circuit ? Si l'inverseur du sens de course ne fonctionne pas, commuter le sens de course au-dessous de la voiture.
• Veuillez tenir compte du fait que si vous utilisez le système Carrera WIRELESS pour Carrera DIGITAL 124/132 sous l'exposition directe et forte de lumière externe (soleil, halogène, tubes au néon et grands écrans plats), cela peut provoquer des dysfonctions.
• Le clignotement rapide des DEL indique un double codage de la commande manuelle.
• S'il n'est pas possible de faire circuler les véhicules même si la commande manuelle et la Black Box sont activées, vérifiez la liaison entre le récepteur/tour et la Black Box.
• Si le rayon de réception diminue ou si les véhicules roulent moins bien, vérifiez les piles.

Remarque:
En mode de jeu, des petits éléments de la voiture, comme le becquet ou le rétroviseur qui doivent être reproduits comme tels pour rester fidèles aux originaux, risquent de se détacher voire de se briser. Pour éviter ces désagréments, vous avez la possibilité de les protéger en les enlevant avant d'activer le mode de jeu.

Mode de conduite:
• Adopter une allure rapide sur les droites, freiner avant les virages et accélérer à nouveau à la sortie du virage.
• Ne jamais retenir ou bloquer les véhicules tant que le moteur est en marche en prévention d'une éventuelle surchauffe ou d'endommagements du moteur.

Remarque: Si vous utilisez des systèmes de rails qui n'ont pas été fabriqués par Carrera, il faut remplacer la quille de guidage existant déjà par la quille de guidage spéciale (#85309). De légers bruits de route lors de l'emploi du Passage Carrera (#20587) ou du virage relevé 1/30° (#20574) sont dus à l'originalité de l'échelle et ne portent pas préjudice à la qualité du jeu.

Toutes les pièces de rechange Carrera sont disponibles dans notre boutique en ligne:
www.carrera-toys.com
Livraison exclusivement en Allemagne, en Autriche, aux Pays-Bas, en Belgique et au Luxembourg.

Caractéristiques techniques

Tension de sortie: Transformateur pour jouet

18 V ⎓ 54 VA

Source de courant commande manuelle:
6 piles mignon à 1,5 V (AA/R6)
Les piles ne sont pas contenues dans la livraison.

ATTENTION :
L'emploi de piles rechargeables n'est pas possible.

Cet appareil est marqué du symbole du tri sélectif relatif aux déchets d'équipe-ments électriques et électroniques. Cela signifie que ce produit doit être pris en charge par un système de collecte sélectif conformément à la directive européenne 2002/96/CE afin de pouvoir soit être recyclé soit démantelé afin de réduire tout impact sur l'environnement.

Pour plus de renseignements, vous pouvez contacter votre administration locale ou régionale.

Les produits électroniques n'ayant pas fait l'objet d'un tri sélectif sont potentielle-ment dangereux pour l'environnement et la santé humaine en raison de la présence de substances dangereuses.